Règles de nommage des variables :

* JavaScript

1. Le nom doit commencer par une lettre minuscule ou une underscore : (\_)
2. Le nom doit uniquement contenir des lettres, des chiffres et des underscores.
3. Le nom ne doit pas être identique à un mot clé
4. Si le nom de la variable est composé de plusieurs mots, chaque première lettre du mot doit commencer par une majuscule : « unNomDeVariableLong » ou doit contenir un underscore à la place de chaque espace.

* PHP

1. Le nom doit commencer par un « $ ».
2. Le nom doit uniquement contenir des lettres, des chiffres et des underscores.
3. Le nom ne doit pas être identique à un mot clé
4. Si le nom de la variable est composé de plusieurs mots, chaque première lettre du mot doit commencer par une majuscule : « unNomDeVariableLong » ou doit contenir un underscore à la place de chaque espace.

* Java

1. On doit d’abord déclarer le type de la variable
2. Le nom doit uniquement contenir des lettres, des chiffres et des underscores.
3. Le nom ne doit pas être identique à un mot clé
4. Si le nom de la variable est composé de plusieurs mots, chaque première lettre du mot doit commencer par une majuscule : « unNomDeVariableLong » ou doit contenir un underscore à la place de chaque espace.